

## REGOLAMENTO



### PREPARAZIONE

(Esempio con il caso: "Qualcuno Racconta Favole")

1. Scegliete uno dei 3 casi **A** (l'ordine dei casi non importa). Girate la prima carta e leggete l'introduzione.
2. Sparpagliate casualmente le 24 **carte File B**, a faccia in giù, al centro del tavolo.
3. Mettete da parte le 2 **carte Indizio C** (a faccia in giù) e il **libretto Indagine D** per quel caso senza aprirlo. Guardate la Lista dei Sospetti.

1

4. Ciascun giocatore sceglie un colore diverso tra le 6 puntine "File" ( ): questo sarà il **colore proibito**.
5. Prendete un timer e impostatelo su 5 minuti (per la modalità Zen, impostatelo su 6 minuti).

### PROCEDIMENTO DELL'INDAGINE

Questo è un gioco collaborativo da 2 a 6 giocatori. Ogni indagine è divisa in 3 fasi.

#### FASE 1: VISIONARE I FILE

Fate partire il timer! Tutti i giocatori, contemporaneamente, visionano più **carte File** possibile, una alla volta.

**ATTENZIONE: non vi è permesso leggere le carte con la puntina del proprio colore proibito.**

2

Una volta letta la carta scelta, rimettetela a posto a faccia in giù sul tavolo, in modo che altri giocatori possano visionarla.

**Durante questa fase, i giocatori NON possono:**

- Comunicare l'uno con l'altro
  - Prendere appunti
  - Guardare le **carte Indizio**
- Guardare il **libretto Indagine** per consultare le Domande.

Prima che il timer si esaurisca, ogni giocatore può scegliere di tenere **una e solo una carta File** (ad eccezione delle carte del suo colore proibito), e collocarla a faccia in giù davanti a sé, se pensa che la carta contenga informazioni che lo aiuteranno a risolvere il caso.

*Nota: se ci sono solo 2 giocatori, ognuno può tenere 2 carte File.*

3

Una volta che i 5 minuti sono scaduti, non potete più visionare le **carte File**.

## FASE 2: RISOLVERE IL CASO

Non c'è limite di tempo per questa fase: rivelate la **carta File** che avete conservato. Leggetela poi ad alta voce e collocatela a **faccia in su** (a tutti i giocatori è permesso vedere questa carta, a prescindere dal colore della puntina).

Poi, aprite il **libretto Indagine** e leggete le diverse **Domande** che riguardano il caso principale e altre questioni secondarie.

**ATTENZIONE: per tenere le Risposte nascoste, non sollevate il risvolto interno.**

Per rispondere alle **Domande**, ora potete consultarvi liberamente l'uno con l'altro, scambiarsi delle idee e condividere le informazioni che ricordate.

4

## Riaprire un file

Potreste aver bisogno di controllare qualche informazione. Per fare ciò, potete girare una o diverse **carte File** aggiuntive a faccia in su.

Ogni carta aggiuntiva rivelata tuttavia conterà come **1 punto di penalità** nel punteggio finale. **Non esitate a farlo:** spesso è di cruciale importanza per risolvere il caso!

## Avete bisogno di aiuto?

Se desiderate, potete girare una (o entrambe) le **carte Indizio** in qualsiasi momento per aiutarvi a riflettere sulle vostre opzioni. Questa azione è gratuita e di conseguenza non incorrete in alcun punto penalità.

*Nota: questi indizi sono molto utili e vi metteranno sulla giusta via per risolvere il caso principale.*

Una volta che i giocatori hanno convalidato insieme le loro risposte alle diverse Domande, la fase 2 termina e arriva il momento della rivelazione...

5

## FASE FINALE: LA RIVELAZIONE

È ora di scoprire tutti i misteri del caso! Prendete il **libretto Indagine** e aprite il risvolto interno. Leggete ogni risposta ad alta voce e confrontate il **testo in grassetto** con le vostre risposte alla fine della fase 2. Se le soluzioni sono state descritte precisamente, otterrete il numero di punti conferiti da ogni domanda. La mancanza di precisione vi impedirà di ottenere quei punti.

Calcolate il vostro punteggio finale: su un massimo di 20, togliete 1 punto per ogni file che è stato eventualmente riaperto durante la fase 2.

Edizione italiana a cura di GateOnGames  
www.gateongames.com  
edizioni@gateongames.com

Impaginazione  
Margherita Cagnola  
Traduzione  
Denise Venanzetti

Revisione  
Francesca Gherardi  
Supervisione  
Mario Cortese

Distribuzione a cura di  
DungeonDice.it  
www.dungeondice.it  
GateOnGames e  
DungeonDice.it  
sono marchi registrati.

Tutti i diritti sono riservati.



Vuoi rimanere aggiornato sul regolamento?

6