

Il maledetto regolamento!

Per le istruzioni sulla **PREPARAZIONE**, fate riferimento all'interno della scatola.

I - LA SCELTA

Al **Maledetto Giocatore** viene presentato un dilemma.

- 1 Il giocatore seduto alla sinistra del Maledetto Giocatore pesca 3 carte **superpotere** e il giocatore seduto alla destra del Maledetto Giocatore pesca 3 carte **supersfiga**.
- 2 Il giocatore incaricato delle carte **superpotere** sceglie 1 delle sue 3 carte, la legge ad alta voce e la colloca alla sinistra della carta **MA**.
Poi, il giocatore incaricato delle carte **supersfiga** sceglie 1 delle sue 3 carte, la legge ad alta voce e la colloca alla destra della carta **MA**, creando un dilemma.

Esempio di un dilemma:



Nota: Le carte **superpotere** e **supersfiga** inutilizzate vanno rimesse nella scatola.

- 3 Con il tono più affascinante che riesce a fare, il Maledetto Giocatore legge il suo dilemma ad alta voce. Per aggiungere contesto, può discutere le carte **superpotere** e **supersfiga** con gli altri giocatori.

II - IL VOTO

Gli altri giocatori cercano di indovinare se il Maledetto Giocatore accetterà o rifiuterà il dilemma.

- 1 Tutti i giocatori alzano i pugni davanti a sé, con il pollice che punta di lato.
- 2 Contano fino a tre e poi girano il pollice nello stesso momento:



Girate il pollice verso l'alto per accettare il dilemma.



Girate il pollice verso il basso per rifiutare il dilemma.

III - LA RISOLUZIONE

I giocatori ottengono punti (oppure no...).

- 1 I giocatori che hanno votato allo stesso modo del Maledetto Giocatore ottengono 1 punto ciascuno.

Nota: il Maledetto Giocatore non ottiene mai alcun punto.

Sarebbe barare!



In questo esempio, il Maledetto Giocatore rifiuta il dilemma.
I 2 giocatori che hanno girato il pollice verso il basso ottengono 1 punto ciascuno.

- 2 Le carte **superpotere** e **supersfiga** che sono state usate per questo dilemma vengono rimesse nella scatola.
- 3 Il giocatore alla sinistra del Maledetto Giocatore diventa il nuovo Maledetto Giocatore.

FINE DELLA PARTITA

La partita termina:

- In una partita da 3 a 6 giocatori, quando ognuno è stato il Maledetto Giocatore per due volte.
- In una partita da 7 a 10 giocatori, quando ognuno è stato il Maledetto Giocatore una volta.

Vince il giocatore con più punti. In caso di pareggio, tutti i giocatori in situazione di pareggio vincono.

Edizione italiana a cura di GateOnGames

www.gateongames.com - edizioni@gateongames.com

Traduzione: Denise Venanzetti

Impaginazione: Margherita Cagnola

Revisione: Francesca Gherardi, Silvia Salis

Supervisione: Mario Cortese

Distribuzione a cura di DungeonDice.it

www.dungeondice.it

GOO
GATEONGAMES



GateOnGames e DungeonDice.it sono marchi registrati.

Tutti i diritti sono riservati.



VUOI RIMANERE AGGIORNATO SUL REGOLAMENTO? TROVI ANCHE LE REGOLE PER LA PARTITA A 2 GIOCATORI