

LA PARTITA CON 2 GIOCATORI

In una partita a 2 giocatori, giocate come una squadra. L'obiettivo è quello di avere il punteggio più alto possibile dopo 7 dilemmi. In altre parole, dovete avvicinarvi il più possibile al punteggio perfetto di 7 punti.

Una passeggiata, dite? Vedremo.

I - LA SCELTA



Alla squadra viene presentato un dilemma.

- 1** Un giocatore pesca 1 carta **superpotere** e una carta **supersfiga** e le colloca alla sinistra e alla destra della carta **MA**, creando un dilemma.
- 2** SILENZIO! Non si parla. ;)

II - IL VOTO

Ogni giocatore cerca di indovinare la scelta dell'altro giocatore.

Entrambi i giocatori alzano i pugni davanti a sé, con il pollice che punta di lato. Contano fino a tre e poi girano il pollice nello stesso momento:

-  **Girate il pollice verso l'alto per accettare il dilemma.**
-  **Girate il pollice verso il basso per rifiutare il dilemma.**

III - RISOLUZIONE

La squadra ottiene dei punti (oppure no...). Se entrambi i voti sono uguali, la squadra ottiene **1** punto. *Poteri psichici!*

Le carte **superpotere** e **supersfiga** che sono state usate per questo dilemma vengono rimesse nella scatola e inizia un nuovo round.

Dopo che il 7° dilemma è stato risolto, la partita termina e potete controllare quanto avete giocato bene: **più vi sarete avvicinati ai 7 punti, più avrete guadagnato il nostro amore!**