

## Componenti

27 carte e 1 Decoder.

## Regolamento

*The Wall* è un gioco investigativo in cui proverete a far luce su un evento misterioso, raccogliendo preziosi indizi tra luoghi da esplorare con attenzione, oggetti da analizzare e pressanti interrogatori. Al termine dell'investigazione vi verranno poste alcune domande che misureranno quanto siate stati abili nel risolvere il mistero, ottenendo dei punti per ogni risposta corretta. Ogni investigazione è divisa in più Capitoli che vi consentiranno di proseguire nell'indagine.

A meno che non sia specificato diversamente, **ogni carta aggiunta in Bacheca**, la zona di gioco al centro del tavolo, **sarà liberamente consultabile su entrambi i lati** fino al termine dell'investigazione. Alcune carte verranno invece messe da parte tra le Piste Secondarie, senza essere aggiunte in Bacheca. Durante l'indagine **potrete sempre guardare solamente il fronte delle carte nelle Piste Secondarie**, che potrebbero però venire aggiunte in Bacheca in un momento successivo.



Durante i momenti di discussione su quali carte scegliere per il proseguimento dell'indagine, fate attenzione a non girare inavvertitamente le carte non ancora aggiunte in Bacheca!



## Carte Luogo

Il retro delle carte Luogo rappresenta visivamente un luogo significativo per lo sviluppo dell'indagine. Ciascuna carta Luogo contiene una serie di dettagli rilevanti ai fini dell'indagine e che serviranno come prova a favore della vostra ipotesi finale.

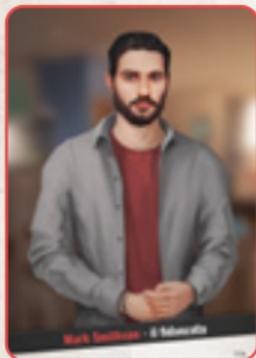
Per decidere cosa aggiungere in bacheca tra più luoghi potete osservarne il fronte per farvi un'idea della scena attraverso i nastri della polizia.



## Carte Oggetto

Il fronte delle carte Oggetto rappresenta un oggetto rilevante per l'indagine, mentre il retro ne riporta un'analisi approfondita. Quando dovete scegliere tra più carte Oggetto da aggiungere in Bacheca, osservatele sul fronte,

ma senza girarle. Solamente le carte Oggetto aggiunte in Bacheca possono essere consultate sul retro. Entrambi i lati della carta possono contenere dettagli rilevanti per l'indagine.



## Carte Personaggio

Il fronte delle carte Personaggio rappresenta un individuo rilevante per l'indagine, come un testimone o un sospettato, mentre il retro riporta una serie di domande da effettuare durante un interrogatorio.

Se dovete scegliere tra più carte Personaggio da aggiungere in Bacheca, osservatele sul fronte ma senza girarle. Solamente le carte Personaggio aggiunte in Bacheca possono essere consultate sul retro.

Durante gli interrogatori avrete a disposizione un determinato numero di domande da poter fare ai Personaggi in Bacheca, anche se alcuni effetti di gioco potrebbero consentirvi di farne altre successivamente. Per leggere la risposta è necessario utilizzare il Decoder: posizionatelo sopra lo spazio criptato presente al di sotto della domanda scelta e leggete ad alta voce la risposta.

Segnate con una spunta sulla carta Personaggio le domande che fate: potrete rileggerne la risposta in qualunque momento (se non volete scrivere sulle carte potete annotare le domande su un foglietto). Entrambi i lati della carta possono contenere dettagli rilevanti per l'indagine.



## Fine dell'Investigazione

Il Capitolo Finale indica il termine dell'investigazione. In quest'ultimo Capitolo troverete una serie di domande a cui dovrete dare una risposta utilizzando gli indizi che avete raccolto nel corso delle indagini. Dopo aver risposto con attenzione a tutte le domande potrete proseguire con la lettura per determinare il vostro grado di successo nell'indagine.

Il livello di successo è definito dai Punti Indagine (PI) che riceverete per le risposte corrette: il punteggio massimo ottenibile è 25 PI ma l'indagine è considerata un successo pieno dai 20 PI in su.

Le ultime carte elencano in dettaglio i vari indizi disseminati nel corso dell'indagine, per aiutarvi a ricostruire i fatti al termine della vostra investigazione.

Vuoi rimanere  
aggiornato sul  
regolamento?

