



mini crimes

— Come il gatto col topo —

Soluzione

1. Chi ha rotto la boccia?

Un **ladro**, per difendersi dall'attacco di Gandalf.

2. Qual è stata l'esatta successione degli eventi?

Mentre Peter era via, **un ladro si è introdotto in casa** forzando la finestra, ignaro della presenza di **Gandalf**, che era addormentato profondamente come suo solito, in un'altra stanza. Mentre il ladro si preparava a scassinare la cassaforte, **è entrato un uccellino** che ha catturato l'attenzione di Tora. **Il gatto si è quindi arrampicato sulla tenda ed è balzato sull'uccellino in cima al mobile**, non riuscendo a prenderlo ma **facendo cadere a terra i vasi**. Questo rumore improvviso e forte **ha svegliato Gandalf** che, entrato nella stanza, ha aggredito l'intruso, iniziando a inseguirlo. Quando il ladro si è trovato alle strette ha rovesciato il tavolo **scagliando la boccia del pesce rosso** contro Gandalf, quindi **si è rifugiato dietro la porta** più vicina, senza rendersi conto che si trattava di uno sgabuzzino e **restando imprigionato** lì.

3. Quanti esseri viventi ci sono in casa, esclusi gli investigatori?

In casa ci sono **5 esseri viventi** oltre a voi e Peter: Gandalf, Tora, il coniglietto nella gabbia, il ladro nello sgabuzzino e l'uccellino spaventato nascosto dietro il vaso in alto, sopra la mensola a destra.

La storia completa

Mentre Peter era via, un ladro si è introdotto in casa, forzando la finestra e scavalcando il davanzale, come si nota dai fiori piegati. Si è quindi diretto a colpo sicuro alla cassaforte: sicuramente, sapeva già in qualche modo della sua presenza (d'altronde Peter ha detto che era già lì quando ha preso casa), ma era ignaro della presenza di Gandalf che era profondamente addormentato nella sua cuccia, in un'altra stanza. Ha spostato il mobiletto con la boccia del pesce dall'angolo in cui era per lavorare meglio alla cassaforte e accedere alla presa di corrente... ma non ha avuto nemmeno il tempo di collegare la spina del trapano.

Infatti, per sua sfortuna, mentre si preparava a scassinare la cassaforte, è entrato un uccellino che, svolazzando, ha catturato l'attenzione di **Tora** e si è posato in cima alla libreria a destra. L'indole da cacciatore del gatto ha preso il sopravvento e questi si è arrampicato sulla tenda per poi balzare da lì sopra al mobile, buttando giù diversi vasi che, schiantandosi al suolo, hanno svegliato Gandalf.

L'uccellino è però riuscito a salvarsi volando dall'altra parte della stanza, dietro uno dei vasi del ripiano in alto a destra, dove si trova ancora adesso, terrorizzato dall'aggressione di Tora e dall'arrivo di Gandalf.

Quando **Gandalf**, entrando in salotto, ha visto l'intruso ha iniziato a inseguirlo per tutta la stanza, contribuendo alla confusione attuale e rovesciando anche la gabbia del coniglietto e la coppa del primo posto vinta poco prima alla gara canina, attualmente a terra a lato del divano. Alla fine, ha messo alle strette il ladro, che si è trovato chiuso tra Gandalf e il muro della cassaforte. Il ladro ha quindi rovesciato con forza verso Gandalf il tavolino che aveva spostato scagliandogli così addosso la boccia del pesce rosso. Approfittando del momento di confusione del cane, si è infilato dietro la prima porta che ha visto, senza purtroppo rendersi conto che si trattava di uno sgabuzzino, restandovi imprigionato. Gandalf per un po' ha graffiato la porta abbaiando, per poi piazzarsi di guardia davanti a essa fino al ritorno del suo padrone.

Curiosità

Il fatto che alcune razze canine abbiano il sonno pesante, in particolare certi cani di grossa taglia, è un fatto reale. Addirittura, in passato nel Sud Italia era usanza tenere in giardino un volpino di Pomerania, un cane piccolo e molto vigile, in accoppiata con un cane corso, tipico molossoide diffuso come cane da guardia. Il compito del volpino era di fungere da "cane campanello" in caso di intrusioni, in modo da svegliare il suo compagno, più sonnolento ma decisamente più minaccioso.

Riconoscimenti

Edizioni GateOnGames
www.gateongames.com – edizioni@gateongames.com
Autori: Remo Conzadori, Christian Giove
Illustratore: Stefano Tartarotti
Supervisione: Mario Cortese
Grafica: Margherita Cagnola
Revisione: Sollenda Cacini, Francesca Gherardi,
Sara Gianotto, Giacomo Maltagliati
Risorse aggiuntive: ringraziamo Freepik per il suo fantastico DB di icone!
Distribuzione a cura di DungeonDice.it
www.dungeondice.it
MiniCrimes © 2021 Zerosem S.R.L.
GateOnGames e DungeonDice.it sono marchi registrati.
Tutti i diritti sono riservati.

GO
GATEONGAMES



DUNGEONDICE.IT