GOG

GATEONGAMES

AL MODENA PLAY

Lo stand di GateOnGames è il numero **B10 (Pad. B)**.

PROGRAMMA DELLE ATTIVITÀ

Venerdì 20 maggio

- Dalle 17 alle 18.30: anteprima di Foxy con l'autore David Spada.

Sabato 21 maggio

- Dalle 10.30 alle 13: presentazione e demo di 21 Giochi Minuti con l'autore Matteo "TeOoh!" Boca;
- Dalle 15 alle 17: firmacopie di Makhtum - il risveglio con l'autore Luigi "Bigio" Cecchi;
- Dalle 17 alle 18: presentazione di Mini Escapes con l'autore Christian Giove;
- Dalle 18 alle 19: anteprima di It's a bomb con l'autore Christian Giove.

Domenica 22 maggio

- Dalle 9.30 alle 11: firmacopie di Mini Escapes con l'autore Christian Giove e l'illustratore Stefano Tartarotti;
- Dalle 11 alle 13: firmacopie di Makhtum - il risveglio con l'autore Luigi "Bigio" Checchi;
- Dalle 14 alle 15: presentazione di Mini Escapes con l'autore Christian Giove;
- Dalle 15 alle 17: firmacopie di Makhtum - il risveglio con l'autore Luigi "Bigio" Cecchi.

GIOCHI SUI TAVOLI DEMO

21 Giochi Minuti
1-12 giocatori | Età 6+ | 15-45 min - Novità Modena Play 2022

Grazie alla collaborazione con il canale Recensioni Minute, nasce 21 Giochi Minuti: non un semplice gioco, bensì una piccola biblioteca portatile, che raccoglie 21 giochi ideati per esplorare tutte le tipologie di giochi moderni, dal draft alla gestione risorse, al party game, al dungeon crawler. 21 esperienze di gioco complete e divertenti, ottime sia per coinvolgere nuovi giocatori, sia per giocare in ludoteca fra esperti. Il tutto in un'unica scatola da avere con voi in ogni occasione: in ufficio, al pub o in spiaggia.

Micro City
1-2 giocatori | Età 10+ | 10-30 min

Micro City è un gioco gestionale estremamente compatto in cui avrete l'occasione di sviluppare la vostra piccola città sia in modalità solitaria, che in modalità cooperativa o competitiva a 2 giocatori. L'obiettivo del gioco è quello di realizzare uno dei grandi edifici necessari a dimostrare a tutta la collettività la vostra abilità nel gestire la loro piccola

Per ulteriori informazioni: Lidia Barion
comunicazione@dungeondice.it | +39 3534360656

città. Dovrete affinare il vostro ingegno e pianificare attentamente le vostre mosse per riuscire a centrare l'obiettivo entro il numero di mosse consentite dagli scenari.

Feed The Kraken
5-11 giocatori | Età 12+ | 45-90 min

Siete pronti per un viaggio indimenticabile? Feed the Kraken è un gioco di deduzione a ruoli nascosti con tre fazioni asimmetriche. Tutti i giocatori stanno sulla stessa barca... ma vogliono viaggiare in direzioni diverse! I Marinai devono portare la nave sana e salva sulla terraferma, mentre i Pirati smaniano per manovrarla di nascosto verso Crimson Cove. Nel frattempo, dei cultisti sono impegnati a convincere i membri della ciurma ad aiutarli a evocare dalle profondità marine il loro signore oscuro, il Kraken...

Goryo
2 giocatori | Età 10+ | 30 min

Goryo è un gioco di investigazione in cui due giocatori, uno alla guida di uno spirito gatto e l'altro di quattro valenti Samurai, sono contrapposti in una serrata sfida tra percorsi furtivi, rapide investigazioni ed oggetti rotti... Il Goryo dovrà pianificare segretamente un percorso tra le stanze del palazzo per rompere gli oggetti presenti, ma facendo attenzione a lasciare intatta la tipologia di oggetto che gli permette di manifestarsi sul mondo terreno. I Samurai devono invece inseguire e trovare lo spirito gatto, capire quale sia la tipologia di oggetto a cui il Goryo è vincolato e salvare quanti più oggetti possibile.

Living Forest
2-4 giocatori | Età 8+ | 40 min

In Living Forest giocate nei panni di uno Spirito della Natura (Inverno, Primavera, Estate e Autunno) e cercate di diventare il nuovo Gran Protettore della Foresta che sta venendo attaccata dalle feroci fiamme di Onibi. Tutti gli Spiriti vogliono diventare una leggenda salvando la loro casa e, in questo modo, ottenere l'onorevole titolo di Gran Protettore. Piantate degli Alberi Protettivi, respingete le instancabili fiamme oppure risvegliate Sanki, il Guardiano della Foresta... Quale sarà la tattica migliore?

Pazzaparola
3-8 giocatori | Età 8+ | 30 min

Pazzaparola è un divertente gioco di carte e parole in cui dovrete mettere alla prova la vostra conoscenza su determinati argomenti, ma soprattutto la vostra creatività nel comporre le parole a tema utilizzando il maggior numero di lettere che riuscirete a "draftare". Pazzaparola combina infatti in modo sapiente la classica meccanica del "draft" con l'abilità nel comporre parole lunghe, articolate e composte da lettere poco comuni e dunque più "preziose".

Per ulteriori informazioni: Lidia Barion
comunicazione@dungeondice.it | +39 3534360656

GATEONGAMES

ALTRE NOVITÀ IN VENDITA

Mini Escapes
1-6 giocatori | Età 12+ | 60 min - Novità Modena Play 2022

Mini Escapes è un nuovo tipo di Escape room: ognuna è strutturata su un grande foglio che "ripiegato" sta in una tasca, per essere portato e giocato ovunque! La scatola contiene 3 Escape room pieghevoli da circa 60 minuti l'una, più un'Escape room introduttiva da 30-40 minuti. Sono giocabili singolarmente, ma tutte insieme vi immergeranno in una storia avvincente, al lume di torcia! Controllate la difficoltà degli scenari sul retro della scatola, riunitevi con i vostri amici e scansionate il QR code per dare il via alla partita.

Attenzione! Regaleremo Il Cimitero Spagnolo, l'avventura introduttiva, alle prime 100 persone che passeranno a salutarci allo stand GateOnGames (B10) a Modena Play.

Makhtum - Il risveglio
Libro game - Novità Modena Play 2022

Makhtum - Il Risveglio è il primo volume di una collana breve dai toni fantascientifici e distopici ideata da Luigi "Bigio" Cecchi, già autore di numerose serie a fumetti di successo e di due antologie di racconti. Oltre 60 illustrazioni uniche di cui 12 a pagina intera, vi accompagneranno in questa impresa. Vi siete appena risvegliati in una stanza asettica e senza uscite. L'unica cosa che vedete sono delle alcove sigillate, come quella da cui siete appena usciti. Chi siete? Come uscirete da questa stanza, e cosa vi aspetta là fuori?

ALTRI GIOCHI IN VENDITA

- 7 - The Sins
- A Sky of Stars
- Afternova
- Akros
- Black Sonata
- Black Sonata - The Fair Youth
- Canvas: Reflections
- Colt Express
- Crypt
- Drako - Cavalieri e Troll
- Drako - Drago e Nani
- Dreamscape
- Florenza - Dice Game
- Florenza - X Anniversario
- Genesia
- Glen More II - Chronicles: Highland Games
- Goryo
- K2
- Iwari
- Lost Explorers
- Maquis
- Orchard
- Pot de Vin
- Romeo e Giulietta
- Shy Monsters
- Tajuto
- Welcome to...
- Welcome to New Las Vegas

Per ulteriori informazioni: Lidia Barion
comunicazione@dungeondice.it | +39 3534360656

OSPITI

DAVID SPADA

David nasce il 7 dicembre 1988 a Cesena (FC).
È game designer di professione. Ha già pubblicato i giochi 7, the Sins con l'editore nostrano Gateongames e Tabannusi con i polacchi di Board&Dice.
Attualmente collabora con associazioni culturali su vari fronti per ideare giochi che valorizzino il territorio e diffondano la cultura dei luoghi tramite il media, riscoperto negli ultimi anni, dei giochi da tavolo.
Ha la particolarità di esprimersi con disinvoltura su molteplici meccanismi e tipologie di giochi, dai più leggeri a quelli per i più appassionati.
A Modena Play 2022 presenterà in anteprima Foxy, un gioco di memoria che uscirà nel 2022, a marchio GateOnGames. Foxy ha la particolarità di attingere all'universo dei prodotti con componente 'write', e l'ambientazione è ideata da uno degli illustratori che meglio potevano caratterizzarla in Italia, Stefano Tartarotti.

Attività

Anteprima di Foxy presso lo stand GateOnGames (B10), venerdì 20 h 17-18.30.

MATTEO "TEOOH!" BOCA

TeOoh! è lo pseudonimo più difficile da scrivere che potesse scegliersi Matteo Boca. Classe 1981, diventa giocatore non appena nasce suo fratello, grazie al parentado che punta al gioco da tavolo come regalo natalizio al grido di "così ci giocate insieme". E così in effetti fanno fino all'adolescenza.
Torna ad appassionarsi di giochi da tavolo durante gli studi universitari, e nel 2012 mette in piedi il gruppo della Ludoteca Galliatese, che si aggrega in maniera spontanea tutti i mercoledì ancora oggi. La comunità intorno a lui gli permette di assaporare una moltitudine di giochi come non avrebbe mai osato immaginare, portandolo quindi a fare un folle passo.
Nel 2013 apre il canale YouTube Recensioni Minute, che punta a essere la "quarta di copertina di un gioco da tavolo". Con video di circa 6 minuti, riassume regolamento e considerazioni sufficienti per far decidere se il gioco può piacere o meno. Ad oggi, il canale è più vivo che mai, con più di 11mila iscritti e quasi 700 video prodotti.
Dal 2015 inizia a portare nelle aziende e nelle scuole il gioco come strumento educativo, didattico e formativo, ottenendo anche la certificazione come Facilitatore Lego® Serious Play®. Si trova, da allora, a insegnare ciò che abitualmente è riprodotto con quintalate di slides, attraverso dei workshop di gioco.
Questo abbinamento gli ha permesso di tenere come Docente il corso di Management Agile presso la SUPSI di Lugano.
Nel 2022, dopo anni "dietro le quinte" nel mondo degli Autori di giochi, vede pubblicato il suo primo Gioco (anzi 21, in una sola scatola) dal titolo 21 Giochi Minuti, edito in Italia

da GateOnGames. Una vera e propria ludoteca portatile contenente esperienze per tutti i gusti, dal facile al complesso, dal caciarone al silenzio totale, per 1 giocatore fino a un numero potenzialmente infinito.
Per scovare TeOoh! in Fiera, basterà cercare qualcuno che pare non aver mai conosciuto il pettine.

Attività

Presentazione e demo di 21 Giochi Minuti presso lo stand GateOnGames (B10), sabato 21 h 10.30-13.

LUIGI "BIGIO" CECCHI

Luigi Cecchi, in arte Bigio, è uno scrittore, sceneggiatore, illustratore e autore di fumetti, in alcuni casi anche autore di giochi da tavolo e di ruolo. Attivo sul web sin dai tempi dei modem 56k, è l'autore, tra l'altro, di Drizzit e The Author, due webcomic piuttosto noti tra i suoi parenti. Pubblica online ancora oggi molti altri webcomic, tra cui Newt & Bobo, Fantasy Enders, Bikini Armors. Nato a Roma, vive attualmente a Torino con le sue muse e un orsacchiotto di nome Alonso.

Esce a Play 2022 il suo primo librogioco intitolato Makhtum - il risveglio, il primo volume di una collana breve dai toni fantascientifici e distopici, edito da GateOnGames.

Altre sue opere pubblicate e in uscita a breve: Drizzit (11 albi, 2012-2019, Shockdom), The Author (2015-2019, Shockdom e Mini Games Studio), Il Karma del Pinolo (2015, Del Vecchio Editore), Tre Trighi Collection (Tre Trighi, 2016), DAYS (2018, Laputa), Tutto ciò che sappiamo sul Krondo (2021, Del Vecchio Editore), Fantasy Enders (2021, Laputa), Newt & Bobo (2022, Shockdom), Bikini Armors (2022, Saldapress).

Attività

Firmacopie di Makhtum: il risveglio con disegno presso lo stand GateOnGames (B10), sabato 21 h 15-17, domenica 22 h 11-13, domenica 22 h 15-17.

CHRISTIAN GIOVE

Christian Giove è un autore di giochi professionista con già parecchi titoli alle spalle, uno sceneggiatore di fumetti, nonché il lead developer di GateOnGames, per la quale da due anni segue lo sviluppo di tutti i nuovi giochi.
Nella sua vita, il gioco è sempre stato un elemento centrale in ogni sua forma (da tavolo, di ruolo, librogame, videogiochi), ma tra le sue passioni ci sono anche letteratura, fumetti, cinema, telefilm e anime... tutte fonti da cui trae ispirazione.
In fiera vengono presentati due suoi nuovi giochi: It's a Bomb, un gioco cooperativo a tema cyberpunk in cui si dovrà disinnescare una bomba, e Mini Escapes, la prima uscita

di una nuova collana di escape room che contiene 4 escape room portatili della durata di circa un'ora ciascuna. Entrambi li trovate allo stand GateOnGames.
Tra le sue altre opere recenti ci sono Un Giorno da Cana, il primo fumetto-gioco italiano, e Last Second Quest, mentre i suoi giochi più noti sono Guilds, Origami, Dragon Pets, Treachery in a Pocket e Dolly Crush.

Attività

- Presentazione di Mini Escapes presso lo stand GateOnGames (B10), sabato 21 h 17-18 e domenica 22 h 14-15.
- Anteprima di It's a Bomb presso lo stand GateOnGames (B10), sabato 21 h 18-19.
- Firmacopie di Mini Escapes insieme a Stefano Tartarotti presso lo stand GateOnGames (B10), domenica 22 h 9.30-11.

STEFANO TARTAROTTI

Illustratore e autore di fumetti. Diplomato alla Scuola del Fumetto di Milano, ha lavorato per molti anni come freelance per riviste e quotidiani nazionali come Il Corriere della Sera e Il Sole 24 Ore. Come illustratore ha firmato anche vari libri per l'infanzia per case editrici italiane ed estere. Tre anni fa, lui e la sua cana Lucy si sono trasferiti sulle colline piacentine. Ora, alterna collaborazioni come illustratore freelance a storie umoristiche e vignette di satira per i suoi canali social e anche per il Post, Linus, Smemoranda e La Repubblica.
A fine 2020, in collaborazione con Christian Giove, ha realizzato il fumetto-gioco Un Giorno da Cana edito da MS Edizioni. Recentemente, ha cominciato a dedicarsi anche all'illustrazione di giochi da tavolo e in fiera sono presenti due giochi con i suoi disegni: Foxy (in anteprima) e Mini Escapes, entrambi editi da GateOnGames.

Attività

Firmacopie di Mini Escapes con disegno insieme a Christian Giove, presso lo stand GateOnGames (B10), domenica 22 h 9.30-11.

Per ulteriori informazioni: Lidia Barion
comunicazione@dungeondice.it | +39 3534360656

GateOnGames è un'idea Zerosem S.R.L.
Via per camaiore 2 - 55064
San Martino in Freddana (LU).

www.gateongames.com
edizioni@gateongames.com